



*lo sport amatoriale
bergamasco*

CAMPIONATO PROVINCIALE

2021/2022

CALCIO A 5

Regolamento ufficiale

FORMULA DEL CAMPIONATO.

Le squadre saranno inserite in un girone all'italiana, con campionato di APERTURA e campionato di CLAUSURA. In caso di parità tra due o più formazioni, per decretare la classifica finale, si adotteranno i seguenti criteri:

- 1) esito degli scontri diretti;
- 2) differenza reti prima negli scontri e poi quella in generale;
- 3) gol realizzati;
- 4) sorteggio.

NOVITA'!! CAMPIONATO DI APERTURA E DI CLAUSURA

Suddivisione categorie – CAMPIONATO APERTURA:

SERIE A:

La prima classificata sarà campione e accederà alle finali nazionali a Massa. Retrocessione per le ultime 2 classificate. Finale playoff per terzultima e quartultima.

SERIE B:

Promozione diretta per le prime due classificate, finale playoff fra la terza e la quarta. Retrocessione per le ultime 2 classificate. Finale playoff fra la terzultima e quartultima.

SERIE C:

Promozione diretta per le prime due classificate, finale playoff fra la terza e la quarta. Retrocessione per le ultime 3 classificate. Finale playoff fra la quartultima e la quintultima.

SERIE D:

Promozione diretta in serie C per la prima classificata di ogni girone, finale playoff fra la seconda e la terza di ogni girone.

Suddivisione categorie – CAMPIONATO CLAUSURA:

SERIE A:

Accederanno ai play-off CHAMPIONS le prime **CINQUE** classificate del girone serie A, che lotteranno per la conquista del titolo provinciale e per rappresentare Bergamo alle finali Gazzetta football League in uno stadio d'Italia.

La vincente della serie A accederà direttamente alla finalissima.

Retrocessione per le ultime 2 classificate. Finale playoff per terzultima e quartultima.

SERIE B:

Promozione diretta per le prime due classificate (più iscrizione alla Versil Cup di Massa per la prima), playoff dalla terza alla sesta classificata per la promozione (semifinali e finale), retrocessione diretta per l'ultima classificata, playoff per penultima e terzultima. Se chi viene promosso in serie A rinuncia alla categoria non rimarrà in serie B ma ripartirà dalla serie D (con le limitazioni di categoria).

SERIE C:

Promozione diretta in serie B per le prime due classificate, playoff promozione dalla terza alla sesta classificata. Retrocessione per le ultime due classificate, playoff per terzultima e quartultima.

SERIE D:

Promozione diretta in serie C per la prima classificata di ogni girone, playoff promozione dalla seconda alla quarta incrociando l'altro girone. (quarti-semi-finale).

Totale partite garantite (esclusi playoff/out): 20

*in caso di stop ai campionati o slittamenti, i playoff/out verranno svolti come il campionato di Apertura.

REGOLA 2 - PERIODO DI SVOLGIMENTO.

Il Campionato Amatoriale Bergamasco di Calcio a 5 inizierà il giorno 5 ottobre 2021 e si concluderà entro Giugno 2022. Le FINALI PROVINCIALI si svolgeranno al termine del campionato tutte in un'unica data in un centro sportivo scelto dall'organizzazione. Le date ufficiali dei playoff saranno pubblicate sul sito www.bergamotornei.it.

REGOLA 3 - SVOLGIMENTO DELLE GARE.

La durata delle gare è di 2 tempi da 20 minuti, ciascuno con intervallo non superiore ai cinque minuti. Potranno partecipare alle gare ed essere inseriti nella distinta di gioco un massimo di 15 giocatori per squadra. Nella distinta dovranno anche essere inseriti eventuali allenatori, accompagnatori e coloro i quali accederanno al terreno di gioco. Al campionato si applicheranno le regole di gioco F.I.G.C.

Prima di ogni partita verrà effettuato l'appello a da parte del direttore di gara (vedi punto 15).

REGOLA 4 – CALENDARIO.

Variazioni di data ed orario.

Il Comitato Organizzatore (Bergamo Tornei) si riserva il diritto di variare le date e l'orario degli incontri in programma, dandone comunicazione alle Società interessate, nei tempi previsti e necessari per l'organizzazione della partita.

Anticipi e/o posticipi

Le Società che hanno necessità di anticipare o posticipare le gare **PER MOTIVI VALIDI** devono trovare l'accordo con la società avversaria dopo che il C.O. abbia dato disponibilità allo spostamento. Questa comunicazione deve avvenire con **almeno 7 giorni di anticipo** tramite il modulo scaricabile sul sito da compilare ed inviare **versando un contributo di spostamento gara pari a euro 40,00**. Entrambe le squadre dovranno confermare l'accettazione dello spostamento alla data prefissata tramite mail da inviare al C.O. In ogni caso la gara dovrà svolgersi **entro 15 giorni**. La squadra avversaria ha la facoltà di non accettare lo spostamento della gara.

Nelle ultime 5 giornate non si potrà né posticipare né anticipare nessuna partita.

Tutte le richieste che non perverranno al C.O. nei termini stabiliti non verranno accettate. Le squadre saranno pertanto obbligate a presentarsi ugualmente. Qualora una squadra desideri rinunciare all'incontro dovrà pagare ugualmente la quota campo, unitamente ad una multa di euro 50,00, e subirà una penalizzazione in classifica di un punto.

Rinvio Gare - Sospensione gare

Il Comitato Organizzatore, in caso di forza maggiore, ha il diritto/dovere di rinviare a data da destinarsi le gare in programma, dandone comunicazione alle Società interessate che, comunque, potranno chiedere informazioni o conferme presso la segreteria. Il C.O. ha altresì il diritto di rinviare gare che cadono in calendario in giorni o periodi che prevedono manifestazioni di rilevante interesse pubblico, locale o nazionale.

Recupero gare sospese o rinviate

Le Società interessate, possono trovare di comune accordo la data per lo svolgimento delle gare non disputate entro un periodo di tempo stabilito dal C.O. In mancanza di accordo tra le parti, il C.O. fisserà d'ufficio la data, l'ora e la località dell'incontro. Si rammenta che se la gara viene sospesa nel primo tempo regolamentare (a qualsiasi minuto), l'incontro verrà disputato interamente dall'inizio; se la gara viene sospesa nel corso del secondo tempo regolamentare (a qualsiasi minuto), l'incontro verrà ripreso dall'inizio del secondo tempo, considerando "omologato" il risultato parziale prima della sospensione.

Non è ammesso il rinvio di una gara già rinviata, la cui data di recupero è stata fissata. Il numero massimo di spostamenti in una stagione verrà comunicato dal C.O. ad inizio campionato e sarà stabilito in base al numero di giornate.

Impraticabilità del campo

Il giudizio sulla impraticabilità del campo spetta al D.d.G. il quale, alla presenza dei due capitani ne decide la sospensione o il rinvio. Le squadre (salvo quanto previsto dalla REGOLA 10 /b causa di forza maggiore) hanno il dovere di presentarsi in campo, presentare la lista della gara all'D.d.g. che procederà all' identificazione dei giocatori elencati, anche non in tenuta di gioco.

Le Società che non dovessero ottemperare a quanto sopra, incorreranno nelle sanzioni previste (vedi rinuncia). In caso di impraticabilità evidente il C.O. avviserà per tempo (entro le ore 17.00) i responsabili delle Società che, in questo caso, saranno sollevati dal doversi presentare sul campo di gioco.

REGOLA 5 – TESSERAMENTO.

Un'associazione può iscrivere al campionato più squadre (max 3, esempio: Atalanta A + Atalanta B (squadra A e B non fanno cumulo), Inter, Milan).

Un giocatore della stessa associazione può giocare in entrambe le squadre.

Il tesseramento vale solo per una squadra, per giocare in entrambe le squadre servirà un'integrazione di tesserino. Il costo sarà quindi di 10€ invece che 6,00€.

Eventuali sanzioni (ad eccezione della squalifica a tempo) andranno scontate nel girone dove sono state applicate, le ammonizioni prese in due gironi diversi, non saranno cumulative.

Sarà possibile tesserare un nuovo atleta entro e non oltre le ore 15 del giorno stesso dal 1° Ottobre 2021 al 31 gennaio 2022. Verranno convalidate SOLO le richieste di tesseramento pervenute tramite la nostra mail ma con ricevuta di pagamento o presso la nostra sede Comun Nuovo entro le ore 15.30.

Il nuovo atleta non potrà essere schierato in campo fino al pagamento della quota di tesseramento, alla firma del modulo e alla consegna del certificato medico.

Un atleta, per poter partecipare ai playoff deve aver giocato ALMENO 5 PARTITE nella stagione regolare(ad eccezione di un lungo infortunio regolarmente documentato). Le presenze saranno consultabili (o richiedibili mensilmente in modo dettagliato) da tutte le squadre partecipanti tramite la nostra app Sport Eventi o richiedibili via mail in pdf.

N.B. Le presenze devono essere fatte con la squadra interessata e non sono cumulabili fra squadra A e squadra B. Sono cumulabili solo in caso di passaggio nel mercato di gennaio da una squadra all'altra. (Es. Tizio passa dal Bergamo al Brescia a gennaio. Ha fatto 3 presenze col Bergamo e ne fa 2 col Brescia; in questo caso può giocare i playoff. Tizio fa due presenze nel Bergamo B e tre presenze col Bergamo A: in questo caso NON potrà giocare i playoff).

Le Società, per partecipare alla attività ufficiale, hanno l'obbligo di richiedere il tesseramento dei propri giocatori. Il tesseramento ha validità per una stagione sportiva, a partire dal 1° Settembre di ogni anno, per terminare il 31 Agosto dell'anno successivo. I tesseramenti effettuati in date precedenti il 1° Settembre sono considerati decaduti di efficacia e non possono essere prorogati.

NON SARA' ACCETTATA NESSUNA COMUNICAZIONE VIA SMS o WHATSAPP (tali comunicazioni non verranno neanche prese in considerazione). L'unico canale di comunicazione ufficiale è e rimarrà sempre il nostro indirizzo e-mail.

a) **Ogni Squadra potrà tesserare massimo 40 giocatori.**

b) Durante il campionato non potranno essere trasferiti o scambiati giocatori di qualsiasi serie.
Unica finestra di mercato 1-31 gennaio 2022 per quanto riguarda questo tipo di trasferimenti.

Esclusioni

I limiti di categoria saranno i seguenti:

Non potranno essere tesserati giocatori che militano nei campionati F.I.G.C. per le Seguenti categorie:

- Serie professionistiche di Calcio a 11 (Serie A – B – LEGA PRO, Serie D, Eccellenza);
- Calcio a 5 (serie A- A/2 – B per la serie A) (serie A-A2-B-C1 per serie B,C,D)

A partire da questa stagione ci sarà un'ulteriore limitazione per garantire il divertimento di tutti:

Serie A Bergamo Tornei: Massimo 4 tesserati in distinta Figc calcio a 5, 10 in rosa,

Serie B Bergamo Tornei: Massimo 3 tesserati in distinta Figc calcio a 5, 8 in rosa,

Serie C Bergamo Tornei: Massimo 2 tesserati in distinta Figc calcio a 5, 6 in rosa,

Serie D Bergamo Tornei: Massimo 1 tesserato in distinta Figc calcio a 5, 3 in rosa.

Se a seguito di un controllo del C.O., del Giudice Sportivo, oppure anche su segnalazione scritta pervenuta da altra società partecipante, a seguito di verifiche, si riscontri il mancato tesseramento di uno o più giocatori, oppure tesseramento non secondo le normative, la Società in difetto verrà penalizzata con il punteggio di 6-0 a tavolino per le partite in cui il giocatore è stato schierato e potrà essere penalizzata, a discrezione del Giudice Sportivo, con un ulteriore punto in classifica. Una volta iniziati i play off, le eventuali squalifiche sulla posizione dei giocatori non avranno carattere retroattivo per la regular season.

E' consentito il tesseramento doppio di giocatori **solo ed esclusivamente registrate sotto la stessa società.**

REGOLA 6 - IL DIRIGENTE ACCOMPAGNATORE (compiti e responsabilità).

Il Dirigente accompagnatore rappresenta la Società nei confronti dell'Organizzazione, del Direttore di Gara, della Squadra avversaria e si preoccupa del contegno dei propri tesserati.

Il Dirigente dovrà essere regolarmente tesserato per la stagione in corso. Non potranno accedere nel rettangolo di gioco Dirigenti/Tecnici non tesserati.

Ha il dovere di presentare al D.d.g., entro 10 minuti dall'inizio della gara, di compilare la distinta online sulla nostra applicazione SportEventi.

Il Dirigente accompagnatore della squadra ospitante (prima nominata) deve provvedere al ricevimento e alla sistemazione dei D.d.G, e della squadra avversaria.

In assenza del Dirigente accompagnatore, la carica viene ricoperta dal capitano della squadra, con tutti gli obblighi spettanti al Dirigente.

REGOLA 7 - COPERTURA ASSICURATIVA.

Le Società iscritte al Campionato ed i propri tesserati, all'atto della richiesta di tesseramento, contraggono una copertura assicurativa di tipo A (vedi tabella con le condizioni e gli estremi presenti sul sito di Asi Bergamo, su richiesta è possibile integrare la polizza alle condizioni indicate).

REGOLA 8 - CERTIFICATO MEDICO.

Ogni giocatore deve sottoporsi a visita medica idonea a svolgere l'attività sportiva non agonistica. Il certificato d'idoneità, in corso di validità per la durata della competizione, dovrà essere consegnato (in originale o in fotocopia) al momento della richiesta di tesseramento oppure firmare una dichiarazione di possesso dello stesso. IL CERTIFICATO MEDICO E' OBBLIGATORIO E IL PRESIDENTE DI OGNI ASSOCIAZIONE/SQUADRA DOVRA' ACCERTARSI CHE OGNI COMPONENTE SIA MUNITO DI UN CERTIFICATO VALIDO E NON SCADUTO.

Ogni responsabile ha l'obbligo di inviare la copia all'organizzazione per poter prendere così parte alle gare.

La visita potrà essere svolta presso qualunque centro medico sportivo oppure in convenzione (54€ agonistica, 40€ non agonistica) con il nostro ente presso METHODO MEDICAL CENTER in via S.Giorgio 6, Bergamo oppure presso Vitalgreen in via Crusnigo a Villa d'Adda. Non saranno accettate PER NESSUN MOTIVO richieste di "scarico responsabilità".

REGOLA 9 - RINUNCIA O RITIRO DAL CAMPIONATO - ESCLUSIONE PER MOTIVI DISCIPLINARI.

a) **La Società che rinuncia alla disputa di una gara subisce la punizione sportiva della perdita della gara con il punteggio di 0-6, oltre l'ammenda prevista (vedi sanzioni pecuniarie) ed a discrezione del Giudice Sportivo della penalizzazione di tre punti in classifica.** La Società che si ritiri a gara iniziata (non per cause di forza maggiore), oltre alle sanzioni previste nel par. precedente, verrà sanzionata con una inibizione al Dirigente Accompagnatore o al facente funzione (vedi tabella Sanzioni) e, a discrezione del Giudice Sportivo alla penalizzazione di tre punti in classifica.

La Società che rinuncia 3 volte, viene esclusa dal proseguo della manifestazione.

Tutti gli incontri precedentemente disputati saranno considerati nulli agli effetti della classifica e verranno attribuiti i tre punti a tutte le squadre che nelle gare precedenti hanno incontrato la squadra esclusa.

Per quanto riguarda le gare successive, verranno attribuiti i tre punti (0-6 tavolino) alle squadre che per calendario avrebbero dovuto incontrare l' esclusa.

b) In caso di gravi incidenti attribuiti a tesserati o sostenitori di una Società, il Comitato Organizzatore potrà decretare, a suo insindacabile giudizio, l' estromissione della Società dalla competizione, oltre a eventuali sanzioni comminate dalla Disciplina, senza dover alcun rimborso della quota d'iscrizione.

Per tutte le gare precedentemente disputate, vale quanto previsto nel comma (a) e il C.O. si riserva di richiedere ai responsabili della Società risarcimento dei danni procurati (materiali o di immagine da quantificare).

REGOLA 10 - MANCATA PRESENTAZIONE IN CAMPO.

a) **La mancata presentazione in campo entro il tempo concesso di ritardo (documentabile) giustificato di 5 minuti, comporterà a discrezione del D.d.G. la perdita della gara con il punteggio di 0-6. Il D.d.g. dell'incontro, segnalerà nel suo referto il successivo arrivo della squadra, così da evitare che la stessa venga considerata rinunciataria. Alla squadra che non si presenti in campo entro i termini previsti sarà inoltre commutata una multa pari ad euro 50,00, da pagare entro la gara successiva unitamente alla quota campo della partita non giocata. Seguirà inoltre una penalizzazione in classifica di un punto.**

b) Causa di Forza Maggiore. Le squadre che non si presentino in campo nei tempi previsti per causa di forza maggiore, comprovata e documentata, non subiranno la punizione sportiva della gara, che sarà rimessa in calendario e disputata come previsto (vedi recupero gare).

L'eventuale inconveniente, dovrà essere documentato al C.O. entro le 24 ore successive alla gara.

REGOLA 11 - TEMPO DI ATTESA SQUADRA

Le squadre ritardatarie che, comunque, entrino in campo entro i 5 minuti di attesa previsti dal regolamento, avendo precedentemente espletato le formalità di rito (presentazione liste e controllo documenti da parte del D.d.g.) saranno ammesse alla disputa della gara ma verranno multate per il ritardo (vedi regola 24). Il tempo di attesa di cui alla presente regola si calcola in rapporto all'orario di kick-off indicato a calendario. Entro e non oltre i 5 minuti di attesa entrambe le squadre debbono essere pertanto in divisa e l'appello deve già esser stato eseguito.

REGOLA 12 - NUMERO MINIMO GIOCATORI DA SCHIERARE IN CAMPO.

La gara viene considerata regolare se in campo vengono schierati un minimo di n°3 giocatori. La gara viene sospesa quando la squadra rimane in campo con meno di 3 giocatori.

REGOLA 13 - LISTA DI GARA E DOCUMENTI DA PRESENTARE ALL'D.D.G.

E' fatto obbligo a tutte le Società, tramite il Dirigente Accompagnatore o facente funzione, compilare la distinta sull'applicazione sporteventi o sul sito www.sport-eventi.org. E' obbligatorio compilarla e consegnarla al D.d.g., unitamente ai documenti di riconoscimento, almeno 10 minuti in anticipo in rapporto all'orario di kick-off indicato a calendario. Nella distinta dovete selezionare i giocatori presenti e aggiungere il numero di maglia. Solo i presenti in lista hanno il diritto di entrare nel recinto di gioco. I Giocatori squalificati e i Dirigenti/Tecnici inibiti, non devono essere selezionati nella lista da presentare all'D.d.g., per non incorrere in sanzioni disciplinari da parte del Giudice Sportivo, come previsto dal R.O. per posizioni irregolari.

REGOLA 14 - IL DIRETTORE DI GARA.

a) Le decisioni prese non sono impugnabili. I D.d.g. hanno il dovere di redigere il rapporto di gara completo in tutte le sue parti e, su richiesta del Giudice Sportivo o della Disciplina, in caso di fatti o circostanze di dubbia interpretazione da parte della giustizia sportiva, avvenute prima, durante o dopo la gara, avranno il compito di redigere un supplemento di Rapporto di gara.

Inoltre rispondono del loro operato tecnico o comportamentale esclusivamente alla Commissione Arbitri che agisce in piena autonomia.

REGOLA 15 - RICONOSCIMENTO GIOCATORI E/O DIRIGENTI.

Il D.d.G., prima dell'incontro, è tenuto al riconoscimento dei giocatori, dei Dirigenti e/o Tecnici e collaboratori che sono elencati nelle apposite liste: tale riconoscimento avviene negli spogliatoi o nei pressi del campo di gioco. Il riconoscimento avviene tramite il controllo dei documenti di identità, contemporaneamente alla lettura della lista completa dei dati richiesti. Non è obbligatorio avere con sé il tesserino Asi (consultabile online). E' obbligatorio compilare la propria distinta sull'applicazione Sport Eventi. In assenza di documenti rilasciati dall'autorità (carta d'identità/patente/passaporto o altro documento rilasciato dalle Autorità competenti, munito di foto riconoscibile), il D.d.G., solo per conoscenza diretta e certa del Giocatore e/o Dirigente o su delega verbale del responsabile di campo (se presente), potrà accettare l'ingresso in campo di tale tesserato.

REGOLA 16 - VISIONE DEI DOCUMENTI UFFICIALI DI RICONOSCIMENTO.

Il Dirigente Accompagnatore o facente funzione potrà richiedere in visione al D.d.g. i tesserini e/o i documenti di riconoscimento dei giocatori o dirigenti in distinta della squadra avversaria, prima, durante l'intervallo o subito dopo il termine dalla gara.

REGOLA 17 - DISCIPLINA PRIMA DURANTE E DOPO LA GARA.

Le Società partecipanti sono responsabili del comportamento dei propri tesserati e, per responsabilità oggettiva, del comportamento dei propri sostenitori.

Eventuali danni provocati dai propri tesserati e/o sostenitori alle strutture dei centri sportivi (campo, docce, spogliatoi, recinzioni, gradinate, automobile del Direttore di Gara etc.), qualora non vengano individuati i colpevoli, dovranno essere risarciti direttamente dalle Società nella persona del Responsabile e/o del Dirigente responsabile.

REGOLA 18 - OSSERVATORI (COMMISSARI) DI CAMPO.

Il C.O. ed il Settore Arbitrale potranno inviare propri incaricati, in veste di Osservatori, con il compito di controllare la regolarità della gara. Gli Osservatori dovranno redigere apposito rapporto, in particolare sull'andamento dell'incontro, dei tesserati in campo e dei sostenitori, se necessario, potranno assistere e tutelare il D.d.g. e potranno invitare i Dirigenti delle Società a prendere provvedimenti volti al mantenimento dell'ordine pubblico. Inoltre potranno segnalare fatti o azioni comportamentali da parte di tesserati, sfuggiti (o non valutati) all'attenzione del D.d.g.

REGOLA 19 - ORGANI DI DISCIPLINA SPORTIVA.

1) GIUDICE SPORTIVO

Giudica sulla regolarità dello svolgimento delle gare con esclusione di decisioni tecnico/regolamentari di competenza del Direttore di Gara. Agisce in conformità quanto prevedono i regolamenti, le normative e il codice delle penalità. Il procedimento in ordine alle infrazioni commesse ed alle sanzioni punitive, si svolge sulla base dei documenti ufficiali: (rapporto dell'D.d.g, dell'eventuale Osservatore di campo, e se necessari, supplementi di rapporto, su richiesta specifica). Tali documenti, quali che siano le rispettive attribuzioni tecniche e disciplinari durante la gara, formano prova certa circa lo svolgimento delle gare ed il comportamento dei tesserati e dei sostenitori.

A) SOSPENSIONE CAUTELARE

Gli Organi di Disciplina Sportiva possono disporre, in via cautelare, la sospensione da ogni attività sportiva dei tesserati nei cui confronti sia in corso un procedimento disciplinare.

B) RIABILITAZIONE

I tesserati nei cui confronti siano stati deliberati provvedimenti disciplinari da parte degli organi di Giustizia sportiva, potranno essere riabilitati.

C) FACOLTA' DEGLI ORGANI DI DISCIPLINA SPORTIVA

Verificandosi, nel corso della gara, fatti non contemplati dal Regolamento e comunque non riguardanti il regolamento tecnico, di esclusiva competenza del Direttore di gara, spetta agli Organi di Disciplina Sportiva di stabilire se e in quale misura abbiano avuto influenza sulla regolarità della gara stessa. Spetta a loro omologare il risultato acquisito sul campo oppure adottare decisioni diverse quali: l'annullamento della gara, la punizione sportiva di una o entrambe le squadre, la ripetizione della gara stessa.

D) INASPRIMENTO SANZIONI - RECIDIVA

Le Società o i tesserati che, dopo essere stati puniti per una qualsiasi violazione prevista dal Regolamento vigente e/o dalle Normative, commetta ulteriore violazione della medesima gravità e nella medesima stagione sportiva in corso, saranno sottoposte ad aggravamento della sanzione. Solo su fatti gravi specifici spetta all'Organo Disciplinare fissare i limiti dell'aggravamento delle sanzioni tenuto conto dei precedenti disciplinari. Per i fatti che hanno comportato la punizione sportiva della perdita della gara per motivi disciplinari, viene applicata la penalizzazione in punti in classifica (da quantificare).

G) ACCERTAMENTI

Il C.O. e l'Ufficio Tesseramenti, hanno la facoltà di accertare d'ufficio la posizione dei tesserati. Eventuali posizioni di doppio tesseramento, trasferimento non consentito, mancato tesseramento, falsificazioni, manomissione tessere, saranno denunciate alla Commissione Disciplinare per il Deferimento delle Società sottoposte a controllo. (Vedi provvedimenti disciplinari).

REGOLA 20 - SANZIONI A GIOCATORI

1) Ammonizioni: I giocatori ammoniti per **DUE** volte nella stessa gara, vengono espulsi per somma di ammonizioni e squalificati per una gara.

Recidiva: i giocatori che raggiungono la **quarta** ammonizione incorreranno nella squalifica per una gara, da scontarsi nella prima gara ufficiale successiva alla pubblicazione del C.U. Il conteggio delle ammonizioni non tiene conto di quelle riguardanti il paragrafo precedente (doppia ammonizione).

Successivamente alla prima squalifica per recidiva, saranno squalificati per una gara i giocatori che raggiungeranno la terza ammonizione.

Nel caso di PLAY-OFF al termine della stagione le ammonizioni accumulate saranno azzerate.

Durante le FINALI PROVINCIALI i giocatori che raggiungano la seconda ammonizione e ogni altra successiva ammonizione incorreranno nella squalifica per una gara da scontarsi nella prima gara ufficiale successiva alla pubblicazione del C.U ad eccezione della finale.

2) Espulsioni dal campo: I giocatori espulsi subiscono una squalifica di una o più giornate da scontarsi in gare ufficiali di campionato.

3) Squalifiche per fatti accaduti dopo gara: le squalifiche comminate dal G.S. per fatti accaduti dopo gara, dovranno essere scontate a partire dalla data di pubblicazione della delibera comparsa sul Comunicato Ufficiale.

4) Esecuzione delle sanzioni:

- Le gare, in riferimento alle quali le sanzioni a carico dei tesserati si considerano scontate, sono quelle che hanno conseguito un risultato valido agli effetti della classifica o della qualificazione in competizioni ufficiali e non siano state successivamente annullate con delibera definitiva degli Organi disciplinari. Nel caso di annullamento della gara, il calciatore deve scontare la squalifica nella gara immediatamente successiva.

- Se la società rinuncia alla disputa di una gara alla quale il proprio calciatore squalificato non avrebbe potuto prender parte per effetto di squalifica, la sanzione disciplinare non è ritenuta scontata ed il calciatore deve scontarla in occasione della gara immediatamente successiva. Si considera scontata invece nel caso in cui la Società avversaria non si presenti alla gara. Squalifiche a tempo:

I giocatori per fatti particolarmente gravi potranno subire squalifiche a tempo. Durante tutto il periodo della squalifica, non possono partecipare ad alcuna attività Bergamo Tornei, nè assumere incarichi diversi dalla posizione di giocatore.

Le squalifiche comminate durante il Campionato, sia nel corso della stagione, sia nel corso della FINALI PROVINCIALI, che, per diversi motivi di "inapplicabilità", non venissero scontate, verranno comunque scontate nel corso del Campionato 2020-21.

REGOLA 21 - SANZIONI A SOCIETA'-DIRIGENTI-GIOCATORI.

a) Giocatori non tesserati dalla Società e schierati in campo in gare Ufficiali:

- Perdita della gara per 0-6 o peggior risultato sul campo; (si intende "peggior risultato sul campo" un risultato che implichi una sconfitta con più di 6 gol di scarto, oppure con 6 gol di scarto ma con un maggior numero di reti subite);

- Inibizione al Dirigente o facente funzione;

- Squalifica per 6 mesi al giocatore;

- Ammenda alla Società.

b) Giocatori con doppio tesseramento o tesseramento con Società della F.I.G.C. non ammesse dal presente regolamento:

- Perdita della gara per 0-6 o peggior risultato sul campo; (si intende "peggior risultato sul campo" un risultato che implichi una sconfitta con più di 6 gol di scarto, oppure con 6 gol di scarto ma con un maggior numero di reti subite) e possibilità di penalizzazione di un ulteriore punto in classifica;

- Annullamento del tesseramento giocatore;

- Inibizione del Dirigente o facente funzione.

c) Giocatori squalificati e impiegati in gare ufficiali:

- Perdita della gara per 0-6 o peggior risultato sul campo; (si intende "peggior risultato sul campo" un risultato che implichi una sconfitta con più di 6 gol di scarto, oppure con 6 gol di scarto ma con un maggior numero di reti subite);

- Inibizione al Dirigente o facente funzione;

- Squalifica al giocatore per una ulteriore gara e, su decisione del C.O., per una gara aggiuntiva, causa recidiva;

- Ammenda alla Società.

d) Dirigenti - Tecnici-Collaboratori- inibiti e presenti in gare ufficiali (giocatori squalificati impiegati come dirigenti): - Inibizione/squalifica con recidiva;

- Ammenda alla Società.

e) Dirigenti -tecnici -collaboratori inibiti e partecipanti alle gara ufficiali come calciatori. (vedi paragrafo C)

REGOLA 22 - INSTAURAZIONE DEI PROVVEDIMENTI DISCIPLINARI.

a) Organi di prima istanza

(Giudice Unico) I

procedimenti disciplinari sono

instaurati:

• D'UFFICIO

Sulla base dei documenti ufficiali riconosciuti che sono: rapporto dell'D.d.g., osservatore arbitrale (Commissario di Campo) oltre che su segnalazione dell'Ufficio Tesseramenti per irregolarità di tesseramento.

• SU RECLAMO DELLA SOCIETA'

Con le modalità successive previste per quanto

concerne: - la regolarità di svolgimento delle

gare;

- la posizione irregolare dei giocatori che hanno partecipato

alle gare; - la regolarità dei tesseramenti.

b) Organi di seconda istanza (Commissione Disciplinare)

• SU RECLAMO DI PARTE

Avverso la decisione adottate dall'organo di prima istanza, con le modalità precisate.

REGOLA 23 - NORME PER LA PRESENTAZIONE DEI RECLAMI.

I ricorsi o "lamentele" vanno fatti solo ed esclusivamente via mail, NON su Whatsapp ne via sms.

Sono legittimati a proporre reclamo in base alla normativa stabilita dal presente regolamento le società ed i tesserati.

Per presentare reclamo occorre avere interesse diretto.

Quando vi siano reclami in ordine allo svolgimento delle gare, hanno interesse diretto soltanto le società ed i

tesserati partecipanti alla gara. I reclami, nei vari gradi di giudizio, devono essere presentati secondo le

specifiche modalità indicate.

INAMMISSIBILITA' DEI RICORSI

1) Reclami sull'operato e sulle competenze tecniche dell' D.d.g.;

2) reclami per squalifiche a giocatori fino a 2 giornate;

3) reclami per inibizione a Dirigenti fino a 15 gg;

4) reclami ammende fino a € 51,00 .

I reclami presentati in 1^a Istanza devono essere preannunciati con e-mail da inviare entro le ore 24 del giorno successivo a quello della gara alla quale si riferisce.

Le motivazioni del reclamo e la relativa tassa (30€) devono essere trasmesse entro il 3 giorno successivo a quello in cui si è svolta la gara stessa.

Se tale ricorso riguarda terze parti, questi dovranno ricevere copia del reclamo per raccomandata o e-mail (gli indirizzi delle società potranno essere richiesti presso la segreteria di Bergamo Tornei). La ricevuta attestante tale invio deve

essere allegata assieme alla relativa tassa reclamo e al plico consegnato all' organo disciplinare. La controparte può, in un tempo massimo di tre giorni dalla data di ricevimento della copia del reclamo, inviare proprie contro deduzioni alla commissione giudicante.

REGOLA 24 - SANZIONI PECUNIARIE

AMMENDE A SOCIETA' (OLTRE LE SANZIONI DISCIPLINARI). (verranno scalate dalla cauzione che dovrà poi essere integrata per la partita successiva)

RITARDATA PRESENZA IN CAMPO € 10,00 primo richiamo, 15,00 secondo richiamo, 20,00 terzo richiamo e così via.

MANCATO USO FASCIA DA CAPITANO euro 3,00.

RINUNCIA 1 - data comunicazione entro 72 ore prima della gara € 0,00 (se prima volta).

RINUNCIA 2 - data comunicazione (per la seconda volta) € 30,00.

RINUNCIA - non data comunicazione o data successivamente alle 24 ore precedenti alla gara €30,00.

RINUNCIA - presentazione fuori tempo massimo € 20,00.

RIFIUTO - rifiuto di giocare € 30,00 e un punto di penalizzazione.

RITIRO SQUADRA - per protesta € 150,00.

RITIRO SQUADRA - per incidenti € 150,00.

DELIBERA 2 - non tesseramento giocatore € 20,00.

DELIBERA 3 - giocatore squalificato € 20,00, partita persa a tavolino e due punti di penalizzazione.

DELIBERA 4 - giocatore F.I.G.C. oltre la categoria consentita € 20,00 e partita persa a tavolino

REGOLA 25 - COLORI SOCIALI.

Le Società all'atto dell'iscrizione, sono obbligate a dare comunicazione dei propri colori sociali. Qualora nelle gare le squadre ospitanti o prime nominate dovessero presentarsi con colori uguali o confondibili con quelli della squadra avversaria, (decisione a discrezione del D.d.g.) dovranno sostituire le proprie con altre di riserva di altro colore, o con delle pettorine o comunque non confondibile. Le Società ospiti dovranno comunque presentarsi sempre con le maglie con il colore dichiarato. Si invitano comunque i Dirigenti ad accordarsi per tempo circa i colori delle maglie.

REGOLA 26 – PARASTINCHI e SCARPE.

E' fatto obbligo l'uso dei parastinchi. Ne consegue che i giocatori per poter partecipare alle gare devono indossarli. I giocatori che usano scarpe da calcio (quindi non regolamentari per il calcio a5) potranno essere invitati ad uscire dal campo dal D.d.g. su esplicita richiesta di una delle due squadre; il giocatore potrà riprendere la partita solo nel caso abbia indossato scarpe regolamentari. E' fatto obbligo dell'uso della fascia di riconoscimento, durante l'intero svolgimento della gara, in capo al Capitano di ciascuna squadra.

REGOLA 27 - NUMERAZIONE MAGLIE.

Per dovere di identificazione delle due squadre da parte del D.d.g., queste si devono presentare in campo con la numerazione sulle maglie. La numerazione dovrà essere dal n° 1 al n° 99.

E' consentito, in caso di necessità, l'uso di pettorine che comunque dovranno essere indossate sopra le maglie numerate. Ogni mancanza, verrà sanzionata con ammenda a carico delle Società inadempienti.

REGOLA 28 - COMUNICATO UFFICIALE - OBBLIGO DI CONSULTAZIONE.

Il Comunicato Ufficiale è l'unico documento riconosciuto per trasmettere alla Società tutte le notizie riguardanti l'attività in svolgimento e viene pubblicato ogni lunedì entro le ore 18.00 sul nostro portale Sport-Eventi.org. Si dà per letto una volta esposto in bacheca e inviato al servizio di informazione collegato. In caso di giornata festiva, viene pubblicato nella giornata successiva. Eventuali comunicazioni da parte del C.O. dopo l'uscita del Comunicato Ufficiale dovranno essere ufficializzate e pubblicate sul C.U. successivo.

REGOLA 29 - DICHIARAZIONE DI CONOSCENZA E ACCETTAZIONE DELLE NORME DI PARTECIPAZIONE.

L'iscrizione e partecipazione al Campionato sottintende la conoscenza e accettazione del presente Regolamento e delle Norme di Partecipazione inserite ed in nessun caso può essere impugnato.4

REGOLA 30 - LEGGE SULLA PRIVACY.

Consenso ai sensi della Legge 675 del 31 Dicembre 1996: tutele delle persone o di altri soggetti rispetto al trattamento dati.

Le Società, con l'iscrizione e il tesseramento dei propri giocatori e Dirigenti, disposta dalla citata legge, consentono anche, a nome e per conto dei propri tesserati, che i dati vengano utilizzati ai fini informativi e assicurativi previsti.

Rimane fermo che il consenso è condizionato al rispetto delle disposizioni della vigente Normativa.

ISTRUZIONI RAPIDE

- **INSERIMENTO DISTINTA SU APP:**

- Collegarsi al sito www.sport-eventi.org

- Registrarsi

- Richiedere l'associazione al proprio giocatore

- Il capitano verrà nominato amministratore dall'organizzazione

Da qui potrà inserire lo stemma, foto di squadra, foto individuali e soprattutto i numeri di maglia e distinta di gara.

Tutti i lunedì troverete entro le 18 il comunicato nella sezione "comunicati".

- **TESSERAMENTO:**

Inviare il modulo entro il 31 ottobre via mail: info@asibergamo.it.

Si può aggiungere un numero limitato di giocatori (40) alla propria rosa entro e non oltre il 28 febbraio 2022

Potrete tesserare un nuovo atleta entro e non oltre le ore 15 del giorno stesso. Verranno convalidate SOLO le richieste di tesseramento pervenute via mail (tesseramenti@asibergamo.it) tramite l'apposito modulo scaricabile sul sito www.bergamotornei.it e saldate come indicato al punto 5. Qualsiasi richiesta pervenuta in altro modo (Whatsapp, telefono, sms) non sarà ritenuta valida ai fini del tesseramento.

Un atleta, per poter partecipare ai playoff deve aver giocato **ALMENO 5 PARTITE** nella stagione regolare (ad eccezione di un lungo infortunio regolarmente documentato). Le presenze saranno consultabili (o richiedibili mensilmente in modo dettagliato) da tutte le squadre partecipanti tramite la nostra app Sport Eventi.

- **VISITE MEDICHE:**

La visita medica sportiva è obbligatoria. Potrete farla in convenzione presso il centro Methodo Medical Center di Bergamo in via s. Giorgio 6 in convenzione a 54€ (agonistica) o 40€ (non agonistica, con elettrocardiogramma sotto sforzo) oppure presso Vitalgreen in via Crusnigo a Villa d'Adda. Provvederemo noi stessi al ritiro del certificato. Potrete comunque farla in qualsiasi altro centro e le visite vanno caricate nella vostra rosa sul sito www.sport-eventi.org. Una volta caricata verrete abilitati in distinta, chi non ha la visita non potrà in nessun modo essere selezionato e non potrà prendere parte alle gare.

- **SPOSTAMENTO GARE:**

Il calendario non è modificabile. Le Società che hanno estrema e documentabile necessità di anticipare o posticipare le gare devono trovare l'accordo con la società avversaria dopo l'ok dell'organizzazione allo spostamento. Qualsiasi richiesta pervenuta in altro modo (Whatsapp, telefono, sms) non sarà ritenuta valida e non verrà presa in considerazione.

Questa comunicazione deve avvenire con almeno 7 giorni di anticipo tramite il modulo scaricabile sul sito da compilare ed inviare versando un contributo di spostamento gara pari a euro 40,00. Entrambe le squadre dovranno confermare l'accettazione dello spostamento alla data prefissata tramite mail da inviare al C.O. In ogni caso la gara dovrà svolgersi entro E NON OLTRE 15 giorni. La squadra avversaria ha la facoltà di non accettare lo spostamento della gara. Nelle ultime 5 giornate NON si potrà né posticipare né anticipare nessuna partita. Tutte le richieste che non perverranno al C.O. nei termini stabiliti non verranno accettate. Le squadre saranno pertanto obbligate a presentarsi ugualmente. Qualora una squadra desideri rinunciare all'incontro dovrà pagare ugualmente la quota campo, unitamente ad una multa di euro 50,00, e subirà una penalizzazione in classifica di un punto.